

Lesson01-1

プログラムの基本の形

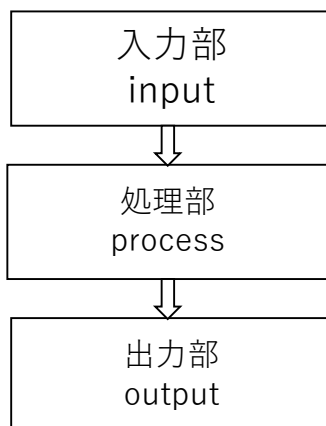
この時間の目的

- ・ プログラムの基本形を知ること
- ・ Pythonプログラムのツールと開発環境を習うこと
- ・ プログラムの中のデータは2進数である事を理解すること

2025/7/21

1

プログラムの基本の形



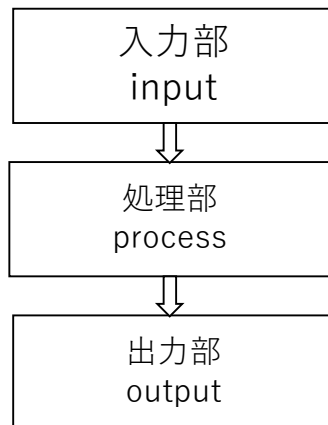
プログラミングは
入力部＝プログラムがデータを
ユーザーから受け取る
処理部＝データを加工・計算する
出力部＝加工後のデータを
ユーザーに表示する
の3つの部分で構成されます

次に実際にプログラムを
見てみましょう

2025/7/21

2

プログラムの基本の形



```

01 # 010_kihonkei.py
02 # input
03 a = int( input("Please Key-in a : "))
04 b = int( input("Please Key-in b : "))
05
06 # process
07 c = a + b
08
09 # output
10 print(" a + b = ", c)
  
```

2025/7/21

3

プログラムの各行を説明します。 (後で実際に作っていただきます)

```

01 # 010_kihonkei.py
02 # input
03 a = int( input("Please Key-in a : "))
04 b = int( input("Please Key-in b : "))
05
06 # process
07 c = a + b
08
09 # output
10 print(" a + b = ", c)
  
```

2025/7/21

< 3 行目 > (4 行目も同じ)

a = int(input("Please Key-in a : "))

①最初に文字データを受け付けます

②次に文字データを二進数整数に変えます

< 6 行目 >

右辺のa+bの計算結果を左辺のcに代入します。

< 8 行目 >

文字列(" a + b = "の後に計算結果 c を画面表示します。

4

次にPython開発環境 (IDLE)を操作してプログラムを作る手順を身に着けましょう

(注) この講座では開発環境(IDE)は軽量なIDLEを採用しますが、世の中ではマイクロソフト社が制作したVSCoDeが流行しています

1. プログラムを作成する

= プログラムを正しく入力しましょう
IDLE Shell -> New File->入力作業

2. プログラムの走行テストをする

= 期待する結果が得られたかチェックしましょう
Run -> Run Module

2025/7/21

5

・実行例

Please Key-in a : 5 <Enter>

Please Key-in b : 3 <Enter>

$a + b = 8$

入力された2つの数値の合計が表示されます。

2025/7/21

6

次にPython開発環境を操作してプログラムを作る手順を身に着けましょう (続)

3. 出来たプログラムを保存する

= しっかり保存しておかないと努力が無になります
どこに、何という名前で保存しますか？

(初めて作るプログラムするとき)

File -> Save As -> ファイル保存場所とファイル名指定
(どこに) (何という名前で)

(2回目の修正や改良の後)

File -> Save だけでOK!

7

(拡大版です,必要ならばお使い下さい)

```
01 # 010_kihonkei.py
02 # input
03 a = int( input("Please Key-in a : "))
04 b = int( input("Please Key-in b : "))
05 # process
06 c = a + b
07 # outout
08 print(" a + b = " , c)
```

2025/7/21

8