

Lesson01-2

処理部の制御構造その 1

この時間の目的

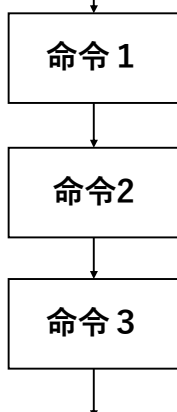
- ・ 処理部の制御構造の基本 3 形式を知ること
- ・ 制御構造のなかの順次処理を知ること

2025/7/21

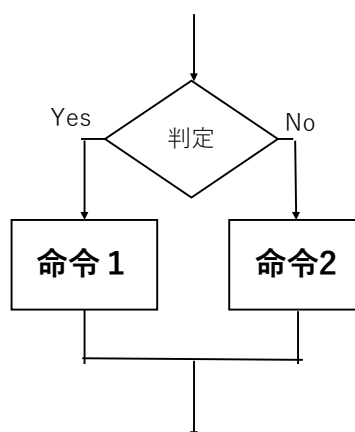
1

制御構造の基本 3 形式

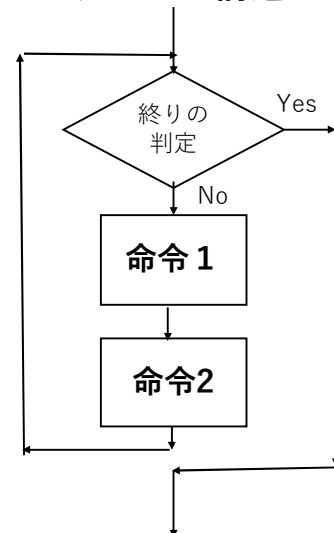
順次構造



分岐構造



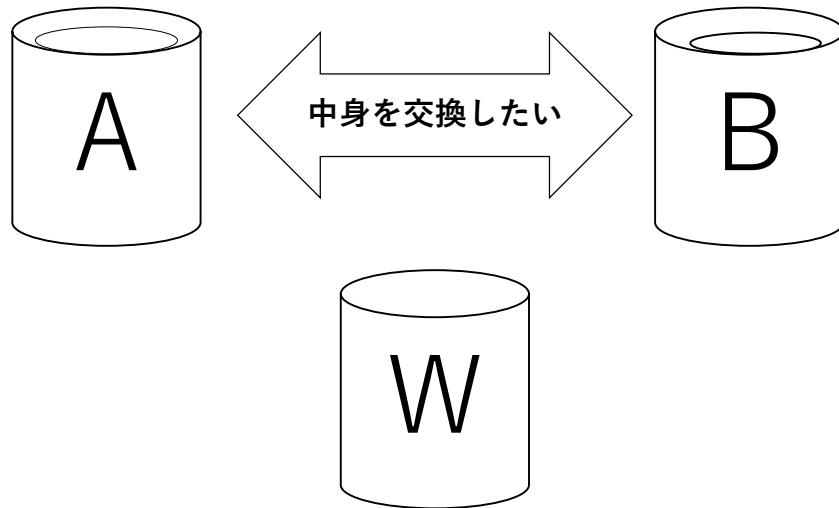
くりかえし構造



2025/7/21

2

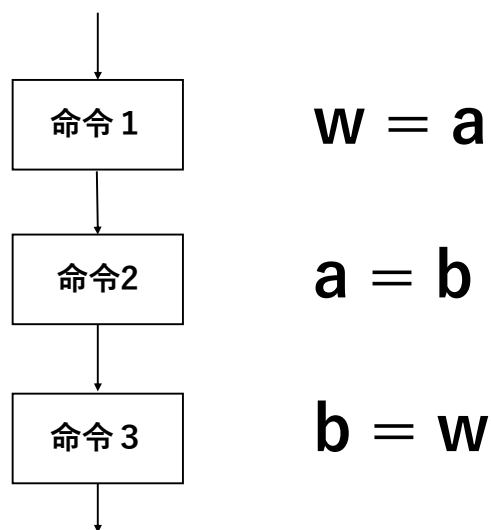
(順次構造の例題) データの交換



2025/7/21

3

(順次構造の例題) データの交換



2025/7/21

4

順次構造の例題プログラム データの交換

```

01 # 011_kokan.py
02
03 a = int(input("please input a : "))
04 b = int(input("please input b : "))
05 print("before : ",a,b)
06
07 w = a
08 a = b
09 b = w
10
11 print("after : ",a,b)

```

ユーザー入力によって2つの整数値 a,b を得る

入れ替え前の値を表示する

a と b の値を入れ替える。順次構造である

a の値を一時的な変数 w に代入

b の値を a に代入

w の値（元の a の値）を b に代入

入れ替え後の値を表示する

2025/7/21

5

プログラムを作きましょう

実行例

もし、ユーザーが a に 5 を、b に 3 を入力した場合、プログラムは以下のように動作します。

```

please input a : 5<Enter>
please input b : 3<Enter>
before : 5 3
after : 3 5

```

このようにして、a と b の値が入れ替わったことが確認できます。

2025/7/21

6

(拡大版)

```
01 # 011_kokan.py
02
03 a = int(input("please input a : "))
04 b = int(input("please input b : "))
05 print("before : ",a,b)
06
07 w = a
08 a = b
09 b = w
10
11 print("after : ",a,b)
```

2025/7/21